



TURNIERLISTE

Hornberg, 05.05.2024

30. Internationales Turnier der Stadt Hornberg

E-Jugend

26kg

Listenführer

Klasse

Gewichtsklasse

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7	Runde 8	Siege	Punkte	T.Pkt	Pool Platz	Platz
Pool A															
1	Lukas Gregor Rokweiler	AV Germ. Hardt	0:10 2 0	0:30 3 0	X						0	0	0		9.
2	Kaan Alp Öztürk	SV Triberg	SS 4:0 1 5	SS 2:2 5 5	PS 0:0 3 3	0:28 6 0					3	13	6	II	3.
3	Joshua Strehle	TuS Adelhausen	SS 6:0 4 5	SS 8:0 1 5	4:00 2 1	Fr /	1:54 6 0				2	11	21	III	5.
4	Henry Alexander Bernhard	AV Germ. Sulgen	0:25 3 0	0:40 6 0	X						0	0	2		7.
5	Hugo Delanoue	FLC Colmar	0:12 6 0	0:59 2 0	X						0	0	2		7.
6	Finn Colin Reichle	ASV Nendingen	SS 2:0 5 5	SS 2:2 4 5	Fr /	SS 2:0 2 5	SS 4:7 3 5				4	20	10	I	2.
Pool B															
1	Arsenij Stabel	VFK Eiche Radolfzell e.V.	0:22 2 0	0:12 5 0	X						0	0	0		9.
2	Fabian Rapp	KSV Tennenbronn	SS 6:0 1 5	SS 4:0 3 5	Fr /	TÜ 16:0 4 4	0:24 5 0				3	14	28	II	4.
3	Theo Emil Winterhalder	AV Germ. Hardt	1:11 4 0	0:21 2 0	X						0	0	0		9.
4	Augustin Martos	SGE Moosch	SS 8:0 3 5	Fr /	0:36 5 0	2:43 2 0					1	5	8	III	6.
5	Nick Peter Hipp	ASV Nendingen	SS 2:0 Fr /	SS 8:0 1 5	SS 8:0 4 5	Fr /	SS 5:2 2 5				3	15	15	I	1.

Paarungen Pool A Runde V

3-6 Joshua Strehle - Finn Colin Reichle

Paarungen Pool B Runde V

5-2 Nick Peter Hipp - Fabian Rapp

Pool-Finale							
Pool A					S	P	T
2	PS 0:0 3 3	0:28 6 0	II	1	3	0	
3	4:00 2 1	1:54 6 0	III	0	1	7	
6	SS 2:0 2 5	SS 4:7 3 5	I	2	10	6	
Pool B					S	P	T
2	TÜ 16:0 4 4	0:24 5 0	II	1	4	18	
4	0:36 5 0	2:43 2 0	III	0	0	0	
5	SS 8:0 4 5	SS 5:2 2 5	I	2	10	13	

Finale		Name	Verein	Wertung	Platz
Kampf um Platz 5+6	Pool A 3	Joshua Strehle	TuS Adelhausen	SS 7:0 5	5.
	Pool B 4	Augustin Martos	SGE Moosch	01:16 0	6.
Kampf um Platz 3+4	Pool A 2	Kaan Alp Öztürk	SV Triberg	SS 8:2 5	3.
	Pool B 2	Fabian Rapp	KSV Tennenbronn	01:56 0	4.
Kampf um Platz 1+2	Pool A 6	Finn Colin Reichle	ASV Nendingen	03:31 0	2.
	Pool B 5	Nick Peter Hipp	ASV Nendingen	SS 7:13 5	1.

Druckzeitpunkt
05.05.24 16:11

Seite:
1 / 1