



# Lottningsprotokoll

Sandviken, 2023-11-18

## Stålfjedjen 2023

### GR17 (2006-2009)

### 92kg

Viktclass

Tävlingssekreterare

Klass

	Namn	Klubb	Omg. 1	Omg. 2	Omg. 3	Omg. 4	Omg. 5	Omg. 6	Omg. 7	Omg. 8	Sejrar	Poäng	T. Poäng	Poolplac.	Plac.
<b>Pool A</b>															
1	Diesel Flodman	Team Uppland	2:43	VPO 8:6							1	3	14	III	5.
			2	0	3	3									
2	Jesper Hedlund	Hedemora BK	VFA 4:6	VFA 5:4	1:36						2	10	9	II	4.
			1	5	4	5	3	0							
3	Roman Provodnykov	AIK Brottning	VSU 9:0	4:00	VFA 7:0						2	10	22	I	2.
			4	4	1	1	2	5							
4	Piotrek Krawczyk	Norbergs BK	1:11	0:33							0	0	4		7.
			3	0	2	0									
<b>Pool B</b>															
1	Joel Nilsson	BK Loke	VSU 8:0	VSU 8:0							2	8	16	I	1.
			2	4	3	4	ÖS								
2	Jovan Polic	Norbergs BK	0:24		0:22						0	0	0	III	6.
			1	0	ÖS	3	0								
3	Olle Almén	Sandvikens BK		3:38	VFA 4:0						1	5	4	II	3.
			ÖS	1	0	2	5								

Lottning Pool A Omg. III

2-3 Jesper Hedlund - Roman Provodnykov

Lottning Pool B Omg. III

2-3 Jovan Polic - Olle Almén

1-ÖS Joel Nilsson (Överstående)

Pool-Finale																
Pool A														S	P	T
1	2:43	VPO 8:6	III	1	3	14										
	2	0	3	3												
2	VFA 4:6	1:36	II	1	5	4										
	1	5	3	0												
3	4:00	VFA 7:0	I	1	1	6	13									
	1	1	2	5												
Pool B														S	P	T
1	VSU 8:0	VSU 8:0	I	2	8	16										
	2	4	3	4												
2	0:24	0:22	III	0	0	0										
	1	0	3	0												
3	3:38	VFA 4:0	II	1	5	4										
	1	0	2	5												

Match om	Namn	Klubb	Poäng	Plac.
Match om Plats 5+6				
Match om Plats 3+4	Pool A 2 Jesper Hedlund	Hedemora BK	01:06 0	4.
	Pool B 3 Olle Almén	Sandvikens BK	SS 0:4 5	3.
Match om Plats 1+2	Pool A 3 Roman Provodnykov	AIK Brottning	02:47 0	2.
	Pool B 1 Joel Nilsson	BK Loke	SS 4:8 5	1.

Tidpunkt för utskrift  
18.11.23 17:41

Turnierverwaltung Ringen 5.0 Licensierad till Svedala BK / Poon Kar-Fat  
© 1994-2019 by NOVA Software GmbH, Distribueras av Klaus Armbruster, Bärenbach 16, D-77796 Mühlbach  
Tel.: +49 (0) 7832/969460, E-Mail: Klaus.Armbruster@ringersoftware.de

Sida:  
1 / 1