



# Lottningsprotokoll

Sandviken, 2016-11-19

## Stålfjeden 2016

### Knattar

### 38kg

Viktclass

Tävlingssekreterare

Klass

Pool	Namn	Klubb	Omg. 1	Omg. 2	Omg. 3	Omg. 4	Omg. 5	Omg. 6	Omg. 7	Omg. 8	Sejer	Poäng	T. Poäng	Poolplacering	Plats
Pool A	1 Meo Rosengren	SAIK	TÖ 12:0 2 4 5 5 3 0 4 4	FS 4:0	1:07	TÖ 12:0					3	13	28	II	4.
	2 Hjalmar Törnqvist	Matforsbrottarna	0:53 1 0 3 0	0:17	X						0	0	0		9.
	3 Viktor Bernhardsson	Sandviken BK	FS 8:0 4 5 2 5 1 5	FS 4:0	FS 5:0						3	15	17	I	2.
	4 Joel Nilsson	BK Loke	1:03 3 0 ÖS	ÖS	TÖ 15:2	0:29					1	4	15	III	6.
	5 Jesper Andersson	Skönsbergs BK	0:13 ÖS	1 0 4 1	X						0	1	2		7.
Pool B	1 Sixten Illerhag	BK Loke	0:21 2 0 5 0	0:13	X						0	0	0		9.
	2 Calle Zetterqvist	SAIK	FS 4:0 1 5 3 5 4 5 5 5	FS 4:0	FS 4:0	FS 8:0					4	20	20	I	1.
	3 Arvid Samuelsson	Heby BK	FS 8:4 4 5 2 0 5 5	0:39	FS 4:0						2	10	12	II	3.
	4 Harry Blom	Härnösands BK	1:46 3 0 ÖS	ÖS	1:06	X					0	0	4		8.
	5 Harry Eriksson	Västerås BK	0:13 ÖS	1 5 3 0 2 0	FS 4:0	0:46	0:57				1	5	4	III	5.

Lottning Pool A Omg. IV

4-1 Joel Nilsson - Meo Rosengren

Lottning Pool B Omg. IV

5-2 Harry Eriksson - Calle Zetterqvist

Pool-Finale							
Pool A					S	P	T
1	II	1:07	TÖ 12:0	3 0 4 4	1	4	12
3	I	FS 8:0	FS 5:0	4 5 1 5	2	10	13
4	III	1:03	0:29	3 0 1 0	0	0	0
Pool B					S	P	T
2	I	FS 4:0	FS 8:0	3 5 5 5	2	10	12
3	II	0:39	FS 4:0	2 0 5 5	1	5	4
5	III	0:46	0:57	3 0 2 0	0	0	0

Final		Namn	Klubb	Poäng	Plats
Match om Plats 5+6	Pool A 4	Joel Nilsson	BK Loke	02:30 0	6.
	Pool B 5	Harry Eriksson	Västerås BK	SS 2:10 5	5.
Match om Plats 3+4	Pool A 1	Meo Rosengren	SAIK	01:52 0	4.
	Pool B 3	Arvid Samuelsson	Heby BK	TÜ 0:12 4	3.
Match om Plats 1+2	Pool A 3	Viktor Bernhardsson	Sandviken BK	04:00 0	2.
	Pool B 2	Calle Zetterqvist	SAIK	PS 0:8 3	1.

Utskrivet  
19.11.16 17:29

Turnierverwaltung Ringen 5.0 Licensierad till Schweden / Gillberg Britt-Inger  
© 1994-2015 by NOVA Software GmbH, Distribueras av Klaus Armbruster, Bärenbach 16, D-77796 Mühlbach  
Tel.: +49 (0) 7832/969460, E-Mail: Klaus.Armbruster@ringersoftware.de

Sida:  
1 / 1